

Kommentare

Beschreibung

Einen Programmcode zu schreiben ist relativ leicht, ihn jedoch auch nach Jahren sofort zu verstehen ist jedoch schwerer. Damit sofort verstanden wird, was der Programmcode bewirkt, helfen Kommentare. Dadurch können zukünftige Programmierer, bzw. Programmcodenutzer oder neu hinzugekommene Mitglieder eines Projektes sofort durch nur wenige Wörter ein Verständnis für die Arbeitsweise entwickeln. Zudem können Kommentare auch einfach als Notizen für sich und andere benutzt werden, um später evtl. an der Stelle einen bestimmten Test laufen zu lassen, eine Stelle zu markieren, um im späteren Verlauf einige Änderungen vorzunehmen oder die besonders betrachtet werden soll, und so weiter.

Kommentare können beim Testen verwendet werden, um bestimmte Codezeilen inaktiv zu machen. da der Compiler sie als Leerzeichen behandelt.

Dazu ist es gut zu wissen welche Kommentare es gibt und wie man sie richtig benutzt. Wir haben zwei Möglichkeiten einen Programmcode zu kommentieren:

Zeilenkommentare

Zeilenkommentare sind die modernste und schnellste Art ein Kommentar zu schreiben.

```
// Zeilenkommentare werden immer mit zwei Schrägstrichen eingeleitet.  
// Jede weitere auszukommentierende Zeile muss mit // anfangen.  
// Sie erstrecken sich über die gesamte Zeile bis zum Zeilenende  
// und können mit einem Punkt beendet werden, müssen es aber nicht.  
int var = 2; // Sie können auch mitten in der Zeile beginnen und bis zum Ende auslaufen.  
int temp = 3;
```

Sie haben den Vorteil, dass sie verschachtelt werden können, wenn vor dem Kommentar Code zu Testzwecken auskommentiert wurde.

```
void loop(){ // Beginn Programmcode  
  
    Serial.print("Die Variable temp hat den Wert: "); // Testausgabe  
    Serial.print(temp);  
    /*  
        Serial.print("Die Variable var hat den Wert: "); // Auskommentierte Ausgabe  
        Serial.print(var);  
    */  
}
```

Blockkommentare

Mit Blockkommentaren kann ein Block kommentiert werden. Er wird mit `/*` geöffnet und mit `*/` geschlossen. Sie sollten nur an Stellen verwendet werden, an denen längere Textpassagen stehen. Zudem sollten Blockkommentare möglichst nicht zwischen Code stehen, dafür sind Zeilenkommentare besser geeignet. Jedoch kann diese Art des Kommentars als Lückenfüller oder Beschriftung agieren, weil sie auf einen bestimmten Bereich begrenzt ist.

Meistens werden Blockkommentare über der Methode als kurze Zusammenfassung der Arbeitsweise benutzt. Sie können das Kommentieren erleichtern, da man so einen Text ohne Probleme verfassen kann, ohne jede Zeile mit einem `//` starten zu müssen

```
/* Ein Blockkommentar kann  
sich über mehrere Zeilen  
erstrecken. */
```

```
int var = a;  
a = b /* Oder als Lückenfüller agieren und vor dem Zeilenende enden. */ + c;
```

Code

Der folgende Code soll ein Beispiel für eine gute Kommentierung darstellen. Hier wird eine Glühbirne zum Leuchten gebracht, wenn z.B. ein Hindernis weniger als 10cm entfernt ist. Andernfalls soll die Warnleuchte aus sein.

```
int led = 12;           // Die LED wird an Pin 12 angeschlossen.  
  
/*  
Das Setup enthält wichtige Einstellungen für Objekte oder Aktoren/Sensoren und startet  
eine Schnittstelle mit dem Arduino.  
Der Code wird nur einmal beim Start des Arduinos ausgeführt.  
*/  
void setup() {  
    // Lege die LED als Output fest.  
    pinMode(led, OUTPUT);  
}  
  
/*  
Die loop enthält den Code, den der Arduino immer wieder von Zeile 11-24 ausführt.  
*/  
void loop() {  
    /* Lege den Abstand als Gleitkommazahl (Datentyp "float") 20 fest.  
       An diesem Punkt könnte man den Abstand auch messen.  
    */  
    float abstand = 20.0;  
  
    // Falls der Abstand kleiner als 10 ist...  
    if (abstand < 10) {  
        digitalWrite(led, HIGH);           // ... schalte die LED ein.  
  
        // Ansonsten...  
    } else {  
        digitalWrite(led, LOW);           // ... schalte die LED aus.  
    }  
}
```

Aufgaben

- ① Was ist ein Zeilenkommentar?

Antwort: _____

- ② Was ist ein Blockkommentar?

Antwort: _____

- ③ Kommentiere diesen Code selbst. Als kleine Hilfestellung, wurde bereits markiert welche Art der Kommentare hier sinnvoll wären.

```
int motor_links = 13;    //
int motor_rechts = 12;  //

/*
*/
void setup() {
  //
  pinMode(motor_links, OUTPUT);  //
  pinMode(motor_rechts, OUTPUT); //
}

/*
*/
void loop() {
  //
  digitalWrite(motor_links, HIGH);
  digitalWrite(motor_rechts, HIGH);

  //
  delay(3000);

  //
  digitalWrite(motor_links, LOW);
  digitalWrite(motor_rechts, LOW);

  //
  delay(1000);
}
```

Das Material und dessen Inhalte sind - sofern nicht anders angegeben - lizenziert unter der Creative Commons Lizenz CC BY-NC-SA 4.0 (für den vollständigen Lizenztext siehe <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/legalcode>)