

OLED Display

Benötigtes Material

- Arduino Uno
- USB-Kabel für den Arduino
- I2C OLED Display 128x64
- 4x MM-Kabel
- Breadboard

Benötigte Software

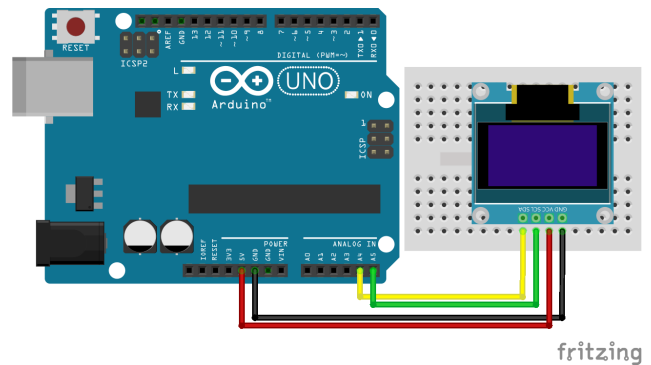
- Bibliothek SSD1306Ascii von Bill Greiman

Beschreibung

Mit einem OLED Display kann man Buchstaben und Nummern darstellen, aber auch kleine Grafiken. Man kann zum Beispiel Messwerte oder auch den Zustand in dem sich der Arduino befindet anzeigen lassen („fahre vorwärts“ / „fahre rückwärts“). Im Vergleich zum LCD lassen sich häufig mehr Informationen auf dem Display darstellen.

Verkabelung

OLED Display	Arduino
GND	GND
VCC	5V
SDA	A4
SCL	A5



Schaltplan

Code

```
#include <Wire.h>

#include "SSD1306Ascii.h"
#include "SSD1306AsciiWire.h"
#define I2C_ADDRESS 0x3C

SSD1306AsciiWire oled;

void setup() {
  Wire.begin();
  Wire.setClock(400000L);
  oled.begin(&Adafruit128x64, I2C_ADDRESS);
}

void loop() {
  oled.setFont(fixed_bold10x15); // Auswahl der Schriftart
  oled.clear(); // Löschen der aktuellen Displayanzeige
  oled.println("Viel"); // Text in der ersten Zeile. "println" sorgt dabei für
  // einen Zeilensprung.
  oled.print("Erfolg!!!"); // Text in der zweiten Zeile. Da es keine dritte
```

```
        // Zeile gibt, wird hier kein Zeilenumprung
        // benötigt.

    delay(2000);
}
```

Das Material und dessen Inhalte sind - sofern nicht anders angegeben - lizenziert unter der Creative Commons Lizenz CC BY-NC-SA 4.0 (für den vollständigen Lizenztext siehe <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/legalcode>)

