

Motoren - Vorwärts fahren

Benötigtes Material

- Arduino Uno
- USB-Kabel für den Arduino
- 2x Motor (N20 DC 6V 100RPM/80RPM)
- 2x Motorhalterung
- 4x Schraube
- Holzbrett

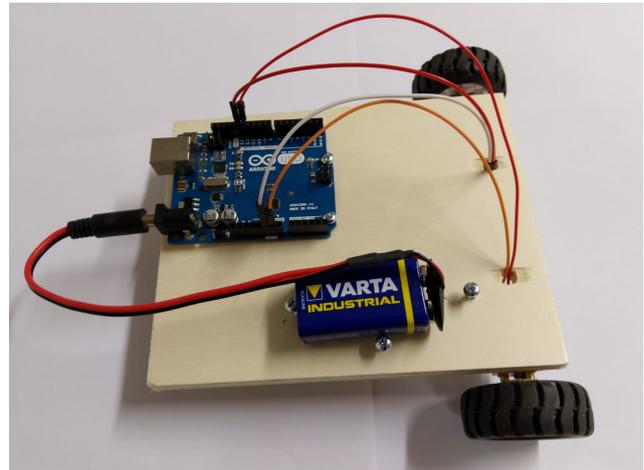
Beschreibung

Der Arduino ist ein Mikrocontroller, mit dem man verschiedene technische Geräte bauen kann. Wir wollen zunächst gemeinsam einen fahrenden Roboter bauen.

Befestige dazu zwei Motoren mithilfe der Motorhalterungen und Schrauben an ein Holzbrett (siehe Foto). Bringe dann die Reifen an den Achsen an.

Es gibt hierzu auch eine genaue Fotoanleitung ([Arbeitsschritte_Roboterfahrzeug_Fotoanleitung.pdf](#)). # Verkabelung

Arduino	Motoren
GND	Kabel 1 des linken Motors
GND	Kabel 1 des rechten Motors
12	Kabel 2 des linken Motors
13	Kabel 2 des rechten Motors



Code

```
// Wir geben den Pins mit Motoren Namen.
int motor_links = 13;
int motor_rechts = 12;

// Dieser Code wird einmal beim Start des Arduinos ausgeführt.
void setup() {
  // Wir teilen dem Arduino mit, dass aus den Motorpins Strom kommen soll.
  pinMode(motor_links, OUTPUT);
  pinMode(motor_rechts, OUTPUT);
}

// Dieser Code wird immer wieder hintereinander ausgeführt.
void loop() {
  // Gib beiden Motoren Strom.
  digitalWrite(motor_links, HIGH);
  digitalWrite(motor_rechts, HIGH);
}
```

```

// Warte 3 Sekunden bis zur Ausführung der nächsten Befehle.
// ACHTUNG: Die Motoren haben weiterhin Strom,
//          bis dem Arduino ein gegenteiliger Befehl gegeben wird.
delay(3000);

// Gib beiden Motoren KEINEN Strom.
digitalWrite(motor_links, LOW);
digitalWrite(motor_rechts, LOW);

// Warte.
delay(1000);
}

```

Aufgaben

- ① Beschreibe, wie die Motoren sich verhalten, wenn du den obigen Code ausführst?

Antwort: _____

- ② Was musst du am Code ändern, damit der Roboter länger stoppt?

Antwort: _____

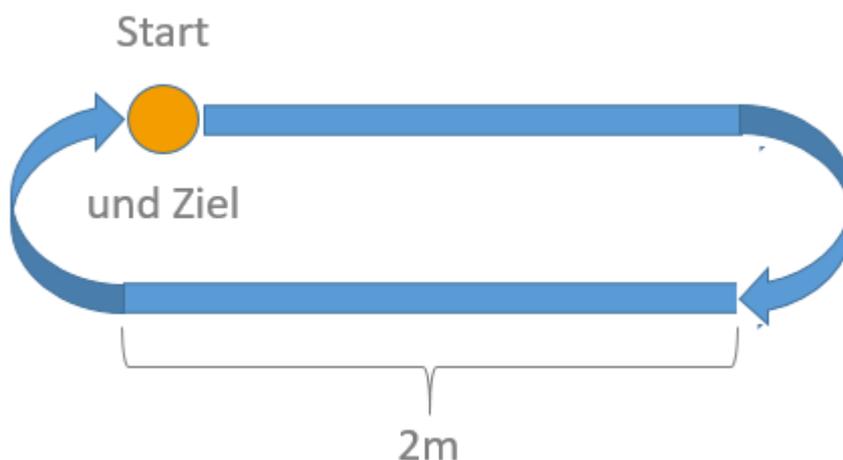
- ③ Was passiert, wenn du bei einem Motor den GND und Zahlen-Pin vertauscht?

Antwort: _____

- ④ Wie kannst du das Fahrzeug zuerst geradeaus und dann eine Kurve fahren lassen? Probiere deine Idee aus!

Antwort: _____

- ⑤ Kannst du Dein Fahrzeug so programmieren, dass es 2m vorwärtsfährt, eine Kurve fährt und dann genau am Startpunkt wieder ankommt?



Antwort: _____

- ⑥ Denke dir einen interessanten Parcours aus und programmiere diesen!

Antwort: _____

Das Material und dessen Inhalte sind - sofern nicht anders angegeben - lizenziert unter der Creative Commons Lizenz CC BY-NC-SA 4.0 (für den vollständigen Lizenztext siehe <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/legalcode>)

